



START A

jrdůpkrúp, mšmłs

START B

Zadání je vyvěšeno v prostoru startu.

START C



ChatGPT

Ahoj! Jak vám mohu dnes pomoci?



You

Napiš prosím projev zdravící účastníky šifrovací hry Palapeli, který bude začínat slovy "Milí účastníci", končit bude slovy "Hodně štěstí". Přidej informace o tom, že venku bude zima, a tudíž hráči překonají i fyzické strasti.



ChatGPT

Milí účastníci šifrovací hry Palapeli,

s radostí vás vítám na této nezapomenutelné cestě plné záhad, dobrodružství a výzev. Dnes se ocítáte v srdci šifrovacího vesmíru, kde vaše mysl, týmová spolupráce a odvaha budou zajisté klíčové pro úspěch. Nejenže budete rozlušťovat tajemné kódy a hádanky, ale budete i tváří v tvář fyzickým výzvám vašeho bezprostředního okolí. Zima nás obklopuje, a přestože následovat stopy šifer může být náročné, věřím, že váš duch, zaujetí a odhodlání zvítězí nad chladem. Spojte své síly, zdolávejte překážky a objevte tajemství, která na vás čekají. Můžete se spolehnout na to, že vás čeká nezapomenutelný zážitek, který posune vaše schopnosti na novou úroveň a na který dlouho nezapomenete. Buďte stateční, buďte chytří, buďte silní a nezapomeňte se vždy vzájemně podporovat. Hodně štěstí, dobrodruzi, ať váš úspěch zahřeje i tu nejchladnější zimu! Hodně štěstí!



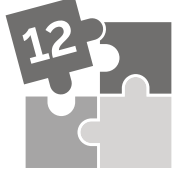
You

Díky, to bude stačit.



ChatGPT

Není zač. Pokud budete mít další otázky nebo budete potřebovat další pomoc, neváhejte se zeptat. Hodně štěstí a přeji vám skvělý zážitek při šifrovací hře Palapeli!



START D

Tato luštění stimulační látka se doporučuje užívat ve chvílích, kdy má luštitel osoba pocit, že narazila na hranice své fantazie. Pod vlivem látky se myšlenky a nápady skládají do nových tvarů, což přináší inovativní a kreativní spojení myšlenek. Přestože díky této látce může dojít k otevření nových dimenzí kreativity a myšlenek, existují nežádoucí účinky, na něž by měli uživatelé být připraveni. Uživatel může ztratit schopnost rozlišovat mezi realitou a fantazií, což často vede k zmatku, zánětu a dehydrataci šifer. (2)

Lidé trpící další poruchou mají neustálé obsese spojené s myšlenkou, že je nutné luštit šifry. Porucha způsobuje náhlé a nekontrolované potřeby provádět kompulzivní akce spojené s dešifrováním. To může zahrnovat opakované zkoumání starších šifer nebo dokonce hlášení se k testování her pro potřeby uklidnění. Tato porucha může ovlivnit běžné každodenní aktivity, protože postižení mohou věnovat velkou část svého času pokusům o luštění šifer. Kompulzivní rituály spojené s touto poruchou mohou mít za následek také opakované výhry šifrovacích her. (1)

Vznik této poruchy se datuje do sedmého ročníku hry Palapeli. Tehdy se účastníci poprvé potkali s úkolem dešifrovacího sloupce, který zanechal hluboký otisk v jejich paměti. Její projevy jsou různorodé, zahrnují například nekontrolovatelné záchvaty paniky, když hráči zahlédnou sloup. Ti, kdo setkali se sloupem přežili, jsou známi svou aktivní snahou vyhýbat se jakémukoliv sloupci na své šifrovací cestě. Často hledají způsoby, jak jej obejít, zahladit nebo dokonce zapomenout na přítomnost sloupce, aby zabránili opakování minulého dramatického střetu. (4)

Poslední popisovaný stav je záhadná a obtížně ovladatelná porucha, která vrhá luštitel jedince do spirály nejasností a zmatků. Tato podmínka se projevuje v okamžiku, kdy luštitel osoba ztrácí orientaci a není schopna efektivně určit, na které detaily šifry se zaměřit. Dešifrátor přeskakuje od jednoho prvku šifry ke druhému, neschopný zaměřit se na jeden proud myšlenek, což vede k neschopnosti oddělit podstatné informace od zdánlivě nevýznamných detailů a snižuje tak pravděpodobnost úspěšného vyluštění šifry. (1)

akutní, deficit, dešifrování, děs, detailů, doping, hratelných, kompulzivní, luštění, obsesivně, post, sloupový, stimulační, traumatický

*Zadejte do Palainfa heslo **A7B4C4D1**.*